**Rapport de séance du 13/01/2022**

Mécanisme coucou

Durant cette séance, mon objectif était de fabriquer le mécanisme pour faire sortir le coucou. J’ai désigné les pièces sur InkScape. Je les ai découpés au laser puis je suis allé les assembler pour finaliser le mécanisme. J’ai dû découper à la main une de mes pièces pour le rendre optimal car il y avait un risque que la tige sur lequel repose coucou sorte de son axe. (J’ai récupéré un prototype défectueux du groupe de Nino et Romain).

Flûte

J’ai commencé à fabriquer avec du carton le mécanisme pour faire la « sonnerie » du coucou. J’ai vérifié le bon fonctionnement du 2ème servo-moteur à l’aide d’un code Arduino basique. J’ai testé différentes tailles de tiges et je suis en train de réfléchir à laquelle conviendrait le mieux pour notre projet.

Horloge

J’ai réglé mon horloge manuellement, cette fois-ci, l’heure est exacte à la seconde près.

Brainstorming

Après avoir réfléchi au fonctionnement des 2 mécanismes précédents, je me suis posé la question suivante. Nous savons comment déclencher les 2 mécanismes mais comment allons-nous les arrêter ? Pour cela, nous allons placer les codes utilisés dans des fonctions que nous appellerons autant de fois que nous le désirons.